



El PRC de Santander insta a mejorar la limpieza, seguridad y mantenimiento de ‘Barrio Venecia’ para “dignificar” la vida de sus vecinos

Piña pide “sentido común” al equipo de Gobierno para ayudar a las personas que viven en esta zona “olvidada” que también “es Santander”

Santander, 30 de octubre de 2024

El PRC de Santander ha instado al Ayuntamiento a mejorar la limpieza, seguridad y mantenimiento de ‘Barrio Venecia’, ubicado en el entorno del polígono de Candina, para “dignificar” la vida de sus vecinos.

Su portavoz municipal, Felipe Piña, ha podido comprobar en una reciente visita la existencia de múltiples desperfectos en el mobiliario urbano y la presencia de animales muertos en las aceras y de basuras y podas abandonadas como consecuencia del “absoluto estado de abandono” de esta zona de la ciudad, lo cual ha provocado que se convierta en un “punto de reunión” para la realización de botellones y falta de seguridad con la presencia de personas que “con carácter general” ocasionan molestias a los vecinos, según han informado los vecinos.

Piña ha considerado “totalmente fuera de lugar” gastar cuatro millones de euros en “obras innecesarias” como el aparcamiento disuasorio de El Sardinero mientras esta zona continúa en esta situación y ha pedido “sentido común” al equipo de Gobierno para ayudar a los vecinos y dignificar este barrio “olvidado” que también “es Santander”.

Entre las peticiones registradas por los regionalistas, destacan la limpieza general y retirada de los restos de poda y basuras presentes en el entorno, así como la sustitución de los contenedores en mal estado, y que se retiren y reubiquen tanto la fuente como los bancos ubicados en la plaza ya que estos son utilizados para actividad molestas e indebidas.

También que se repare y actualice el mobiliario urbano, se habiliten soluciones de aparcamiento, se dote de más iluminación a la zona, se realice un estudio del hundimiento de la acera a altura de los números 12b y 13c de la calle Gerardo de Alvear y se asfalte la carretera.